**LAPORAN PEMROGRAMAN PYTHON**



Disusun Oleh :

**REZA KHOIRUL WIJAYA PUTRA**

**XI RPL**

PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA

KOMPETENSI KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

SMK TI MUHAMMADIYAH 1 CIKAMPEK

2022-2023

**KATA PENGANTAR**

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat allah Tuhan Yang Maha esa, yang telah memberikan rahmat, taufiq serta hidayah-Nya sehingga tersusunlah laporan TUGAS TIK ini dengan judul “LAPORAN PEMROGRAMAN PYTHON".

Dalam kata pengantar ini, penulis menyadari bahwa penyusunan laporan aplikasi android ini tidak lepas dari banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moril maupun materil. Maka bersama ini penulis juga mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Rinda Harmawati, A .Md selaku Wali kelas XI RPL

Tentunya dalam laporan ini pasti akan ada banyak hal yang kurang sempurna, maka dari itu kami mengharapkan saran dan kritik yang membangun guna koreksi di masa depan yang akan datang. Terimakasih atas perhatian dan kerjasamanya.

Karawang, 2 November 2022

Hormat kami,

Reza Khoirul Wijaya Putra

**BAB. I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Teknologi merupakan sebuah konsep yang berkaitan dengan jenis penggunaan dan pengetahuan tentang alat dan keahlian. Serta bagaimana dapat memberi pengaruh pada kemampuan manusia untuk mengendalikan dan mengubah sesuatu yang ada di sekitarnya

.

Di masa sekarang ini peranan IT semakin penting karena dengan seiring perkembangan IT, banyak manusia melakukan pekerjaan dengan menggunakan komputer maupun menggunakan handphone untuk berkomunikasi. Namun hal tersebut juga harus diimbangi dengan kesadaran menggunakan IT untuk kepentingan yang positif, sehingga perkembangan IT di indonesia cukup berkembang, tetapi belum mencakup berbagai hal.

Ada banyak contoh perkembangan teknologi yang memiliki manfaat untuk kehidupan sehari-hari, seperti di bidang telekomunikasi, perbankan, hingga pendidikan. Beberapa perkembangan teknologi tersebut, tentu saja dapat memenuhi kehidupan manusia.

Dengan adanya project open source seperti bahasa pemrograman JavaScript, Python, Java, C++ dll. Disini penulis akan membahas lebih dalam tentang bahasa pemrograman Python.

* 1. **Maksud dan Tujuan**
     1. **Maksud**

1. Untuk belajar membuat laporan
2. Untuk memahami bagaimana cara menggunakan Python
3. Untuk memahami apa itu Python
   * 1. **Tujuan**

Untuk Memenuhi Persyaratan Nilai UAS Mata Pelajar TIK

* 1. **Pengertian**

Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang ditafsirkan, berorientasi objek, dengan semantik dinamis. Struktur data bawaan tingkat tinggi, dikombinasikan dengan pengetikan dinamis dan pengikatan dinamis, membuatnya sangat menarik untuk Pengembangan Aplikasi Cepat, serta untuk digunakan sebagai bahasa skrip atau lem untuk menghubungkan komponen yang ada bersama-sama. Sintaks Python yang sederhana dan mudah dipelajari menekankan keterbacaan dan karenanya mengurangi biaya pemeliharaan program. Python mendukung modul dan paket, yang mendorong modularitas program dan penggunaan kembali kode. Penerjemah Python dan pustaka standar ekstensif tersedia dalam bentuk sumber atau biner tanpa biaya untuk semua platform utama, dan dapat didistribusikan secara bebas.

Suatu program ditulis dengan mengikuti kaidah bahasa pemrograman tertentu. Bahasa pemrograman dapat dianalogikan dengan bahasa yang digunakan manusia (bahasa manusia). Sebagaimana diketahui, ada bermacam-macam bahasa manusia, seperti bahasa inggris, bahasa indonesia, dan bahasa batak. Kumpulan instruksi dalam bahasa manusia yang berupa sejumlah kalimat dapat anda analogikan dengan suatu program. Manusia dapat mengerjakan suatu instruksi berdasarkan kalimat kalimat dan komputer bisa menjalankan suatu instruksi menurut program.

Menurut Kadir (2012:2) “Program adalah kumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur komputer agar melakukan suatu tindakan tertentu”. Tanpa program, komputer sesungguhnya tidak dapat berbuat apa apa. Itulah sebabnya, sering dikatakan bahwa komputer mencakup tiga aspek penting, berupa perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software), yang dalam hal ini berupa program dan perangkat akal (brainware) atau orang yang berperan terhadap operasi komputer maupun pengembangan perangkat lunak. Dengan kata lain, program merupakan salah satu bagian penting pada komputer, yang mengatur komputer agar melakukan tindakan yang sesuai dengan yang dikehendaki oleh pembuatnya.

* 1. **Asal Mula**

Python dibuat oleh Guido van Rossum dan pertama kali dirilis pada tahun 1991, Penulisan kode Python menekankan keterbacaan kode dengan penggunaan spasi putih yang signifikan. Konstruksi bahasanya dan pendekatan berorientasi objek bertujuan untuk membantu pemrogram menulis kode yang jelas dan logis untuk proyek skala kecil dan besar. Python merupakan bahasa pemro